

CHALLENGE 1

NIVEAU - DÉCOUVERTE

ESCAPE GAME

un jeu ludique et immersif d'une durée de 2h !

OBJECTIF

Faire découvrir aux étudiants les différentes étapes d'un projet entrepreneurial à travers un jeu immersif et ludique.

INFORMATION CLÉS

Durée : 2h

Besoin : smartphone + connexion wifi

Format : en présentiel avec un **kit de jeu**
(kakémono, sac à dos, carte, crayons et feuilles)

Public : BTS, licence, bachelor, master, doctorat

Nombre d'étudiants : max 24

Prérequis : aucun

Livrable : aucun

Budget : 2h (animateur)

Formation de formateurs : 2h

CONTENU DU CHALLENGE



Les étudiants répartis en 4 groupes de 6 maximum participent à un jeu qui reprend les mécaniques d'un escape game, avec de nombreuses énigmes à résoudre.

Le but du jeu est d'implanter un projet à Smart City en passant par les 8 étapes de la création d'entreprise (trouver une idée, réaliser une étude de marché, réfléchir à la structure juridique, aux financements...).



COMPÉTENCES ACQUISES



Etre motivé et persévérer - Résoudre des problèmes complexes - Etre curieux, explorer et écouter - Travailler en équipe